

SİNCAN AHMET ANDİÇEN MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI

BECERİ EĞİTİMİ SINAVI ÇALIŞMA SORULARI

BTT

- Giriş birimlerinden 2 tanesini yazınız.
- Bilgisayarda bulunan ve kasa içerisinde yer alan donanım kartlarından 2 tanesini yazınız.
- Bir bilgisayarın tüm parçalarını üzerinde barındıran ve bu parçaların iletişimini sağlayan elektronik devre nedir?
- Programlar çalışırken kullanılan, bilgilerin geçici olarak saklandığı; bilgisayar kapatıldığında içeriği silinen bellek türü hangisidir?
- Aşağıdaki kurulum adımlarını doğru sırasıyla yazınız?
I- CD'den dosyaların kopyalanması, şifre bilgisinin girilmesi
II- Sabit disk bölümlere ayırma
III- Kurulumun tamamlanması
IV- Sabit disk biçimlendirme (formatlama)
- Monitör çeşitlerinden 2 tanesini yazınız.
- Yazıcı çeşitlerinden 2 tanesini yazınız.
- Ağ topolojilerinden 2 tanesini yazınız.
- Windows işletim sisteminde, sistemi önceki zamandaki bir haline geri döndürmek için kullanılan araç nedir?
- İşletim sistemi çeşitlerinden 2 tanesini yazınız?
- Bilgisayarın ilk açılışında gerçekleşen genel sistem testinin ismi nedir?
 - POST
 - BIOS
 - CMOS
 - MS-DOS
 - OS/2
- Uygulama ve programlar çalışırken hangi bellek kullanılır?
 - ROM
 - HDD
 - FDD
 - RAM
 - EEPROM
- Aşağıdakilerden hangisi bir giriş birimi değildir?
 - Fare
 - Klavye
 - Mikrofon
 - Hoparlör
 - Tarayıcı
- Sabit disk plakalarının dakikadaki dönüş sayısını belirten kısaltma aşağıdakilerden hangisidir?
 - ATA
 - DMA
 - RPM
 - SATA
 - FDD
- Pdf uzantılı dosyaları açmak için kullanılan bir program yazınız.
 - Chrome
 - Acrobat Reader
 - WinRar
 - Firefox
 - Whatsapp
- Bilgisayar sistemini telefon hattına bağlayan donanım biriminin adı nedir?
 - Router
 - Modem
 - Hub
 - Switch
 - Gateway
- Aşağıdakilerden hangisi dosya sıkıştırmak için kullanılan bir programdır?
 - Chrome
 - Acrobat Reader
 - WinRar
 - Firefox
 - Whatsapp

- Aşağıdakilerden hangisi bir işletim sistemi değildir?
 - Windows
 - MacOS
 - Linux
 - Android
 - Office
- Aşağıdakilerden hangisi bir ekran çeşidi değildir?
 - Lazer
 - CRT
 - LCD
 - LED
 - Plazma
- Aşağıdakilerden hangisi görüntü ve ses aktarımı için kullanılabilir bir pottur?
 - COM
 - LPT
 - DVI
 - HDMI
 - SCSI

PROGRAMLAMA TEMELLERİ

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında konsolda ne yazar?

a) 123 b) 132 c) 321
d) 312 e) 213

```
int a = 1;
int b = 2;
int c = 3;
Console.WriteLine("{0}{2}{1}", a, b, c);
```

- Aşağıdakilerden hangisi veya hangileri doğrudur?

I. Program akışı esnasında değişkenin değeri değiştirilebilir.
II. Program akışı esnasında değişkenin değeri başka değişkene atanabilir.
III. Program akışı esnasında değişkenin ismi değiştirilebilir.
a) Yalnız I b) I ve III c) I ve II d) Yalnız III e) I, II ve III

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında konsolda ne yazar?

a) 1 b) 2 c) 3
d) 12 e) 123

```
string metin = "123";
if (metin == "1")
    Console.WriteLine("2");
else
    Console.WriteLine("3");
```

- Aşağıdaki simgelerden hangisi “ve” anlamında kullanılır?

a) ++ b) && c) || d) {} e) ##

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

a) 5 b) 12 c) 56 d) 57 e) 578

```
byte x = 5;
while (x < 7)
{
    Console.WriteLine(x);
    x++;
}
```

- Kod akışını önceki bir aşamaya geri döndürmek veya daha ileri bir adıma atlatmak için aşağıdaki anahtar kelimelerden hangisi kullanılır?

a) break b) continue c) goto d) return e) else

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

a) 123 b) 321 c) 12 d) 23 e) 32

```
byte i;
for (i = 3; i > 1; i--)
    Console.WriteLine(i);
```

- Aşağıdaki dizi tanımlamalardan hangisi doğrudur?

a) int dizi[5] = new dizi; c) int dizi = new dizi[5]; e) int[5] dizi = new int;
b) int[] dizi = new int[5]; d) int[5] dizi = new int[5];

- Rasgele bir sayı üretmek için kullanılan yapı aşağıdakilerden hangisidir?

a) Random b) Array c) Next d) ArrayList e) Convert

- Bir dizi içindeki tüm elemanları silmek için kullanılan dizi fonksiyonu aşağıdakilerden hangisidir?

a) length b) clear c) array d) sort e) indexof

- Metin içerisinde kullanılan hangi simge imlecin bir alt satıra geçmesini sağlar?

a) \s b) \p c) \r d) \n e) \0

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

a) 1 b) 2 c) 3 d) 12 e) 23

```
ArrayList dizi = new ArrayList();
dizi.Add(1);
dizi.Add(2);
dizi.Add(3);
dizi.RemoveAt(2);
Console.WriteLine(dizi[1]);
```

- Döngü içerisinde veya switch yapısından çıkmak için kullanılan anahtar kelime aşağıdakilerden hangisidir?

a) break b) continue c) goto d) return e) else

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

a) 2 b) 3 c) 6 d) 8 e) 123

```
byte t=2;
ArrayList dizi = new ArrayList();
dizi.Add(1);
dizi.Add(2);
dizi.Add(3);
foreach (object e in dizi)
    t += Convert.ToByte(e);
Console.Write(t);
```

- Değerini belirterek bir elemanı diziden çıkarmak için kullanılan dinamik dizi metodu aşağıdakilerden hangisidir?

a) Add b) Insert c) Remove d) RemoveAt e) Delete

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

a) 0 b) 1 c) 2 d) 3 e) -1

```
string m1 = "abc";
string m2 = "ABC";
Console.Write(string.Compare(m1,m2,true));
```

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında ekranda alt alta hangi sayılar yazılır?

a) 65 b) 90 c) 75 d) 2 e) 3

```
byte[] notlar = { 65, 90, 75 };
Console.Write(notlar.Length);
```

- Kendi içerisinde kendisini çağıran metotlara ne isim verilir?

a) Recursive b) Prosedür c) Fonksiyon
d) Main e) Void

19,20 ve 21. soruları yandaki şekle göre cevaplayınız.

- Kodlar çalıştırıldığında konsolda ne yazar?

a) 1 b) 3 c) 6 d) 9 e) Hişey yazmaz

- Metodun kaç tane parametresi vardır?

a) Hiç yoktur b) 1 c) 2 d) 3 e) 6

- Metot hangi türde veri döndürmektedir?

a) Void b) byte c) string d) int e) static

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        Hesapla(1, 3, 3);
        Console.ReadKey();
    }
    static int Hesapla(byte islem,int s1,int s2)
    {
        if (islem == 1)
            return s1 + s2;
        else
            return s1 * s2;
    }
}
```

- Birlikte çağrıldığı metne parametre olarak verilen değer kadar karakterlik bir alan ayıran ve metni sağa hizalanmış yeni bir metinsel ifade olarak geriye döndüren hazır metot aşağıdakilerden hangisidir?

a) Concat b) PadLeft c) PadRight d) Replace e) Substring

- Yandaki kodlar bugün çalıştırılacak olursa konsolda ne yazar?

a) 21/05/2012
b) Mayıs
c) May 2012
d) 21 Mayıs
e) 21 Mayıs 2012

```
static void Main(string[] args)
{
    DateTime dt = new DateTime();
    dt = DateTime.Now;
    Console.Write(string.Format("{0:MMM yyyy}",dt));
    Console.ReadKey();
}
```

- Bir metinsel ifade içinden başlangıç ve uzunluk değeri verilerek, istenilen kısmını geriye döndüren hazır metot aşağıdakilerden hangisidir?

a) Concat b) Compare c) Format d) Replace e) Substring

- Yandaki kodlar çalıştırıldığında konsolda ne yazar?

a) ac b) xy c) xby d) b e) abc

```
static void Main(string[] args)
{
    string test = "abc";
    Console.Write(test.Replace("ac","xy"));
    Console.ReadKey();
}
```

Bilgisayarlı Tasarım Uygulamaları

- Çizim programı açıldığında gelen arayüz ekranından;

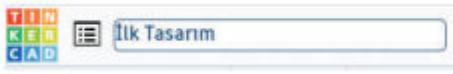
Üç boyutlu tasarımlar yapmak istenirse;

Arduino ile sanal devreler kurulmak isteniyorsa;

Kod blokları ile üç boyutlu tasarım yapılmak isteniyorsa;

Menüleri kullanılır.

- Çizim programında yeni bir tasarım oluşturmak için kullanılan düğmenin adı nedir?
- Aşağıda görseli verilen kısımdan hangi işlem yapılır? Yanındaki boşluğa yazınız.



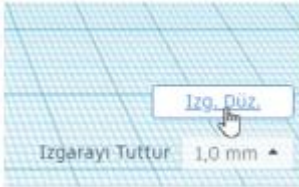
- Çalışma düzleminde seçili şekli kopyalamak için

Kopyalanan şekli yapıştırmak için

Çalışma düzleminde seçili şekli çoğaltmak için

Yukarıdaki işlemler için kullanılan düğmelerin hem adını hem de kısa yollarını boşluklara yazınız.

- Çalışma düzleminin tamamını görmek için hangi düğmeye tıklanmalıdır?
- Aşağıdaki görselden hangi işlem yapılır? Yanına yazınız.



- Çalışma düzlemine eklenen birden fazla şekli **seçmek** ve **birleştirmek/gruplamak** için kullanılan **menü ve kısayollar** nedir?

Seçmek →

Gruplamak →

- Çalışma düzlemine eklenen şekilleri hizalamak için kullanılan menü ve kısayol nedir?

- Bir resim dosyasını 3 boyutlu hale dönüştürme işlemini madde madde yazınız.

NESNE TABANLI PROGRAMLAMA

- **dikdörtgen** isimli sınıftan **d** nesnesini tanımlayan kodu yazınız.(parametresi olmayacak)
- String tipinde 5 elemanlı **isimler** adlı diziyi tanımlayan kodu yazınız.

- **PERSONEL** tablosunda yalnızca "**DEPARTMAN**" alanı BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ olarak çalışan personellerin listelenmesi için MYSQL'de nasıl bir sorgu yazılmalıdır?
- Başlangıç ve bitiş değeri bilinen tekrarlı işlemlerde kullanılması en uygun olan döngü aşağıdakilerden hangisidir?
- Üzerinde, form tasarımında kullanılabilecek nesneleri bulunduran panel hangisidir?
- Form tasarımında kullanılan nesnelere ait özelliklerin değiştirildiği panel hangisidir?
- Visual C# programında kullanılan "Değişken Türlerinden" 2 tanesini yazınız.
- Nesne tabanlı programlama yazılımı ortamında hazırladığımız uygulamayı çalıştırmak için hangi kısayol tuşu kullanılır?
- Program içerisinde farklı değerler alabilen yapılara ne ad verilir?
- Matematiksel mod alma işlemi için hangi operatör kullanılır?
- Switch yapısında her bir durum hangi ifade ile ayrılarak belirtilir?

ROBOTİK VE KODLAMA

- Mikrodenetleyici nedir?
- Mikrodenetleyici kart yapısında bulunan bileşenlerden 2 tanesini yazın.
- Bir Arduino kartında 13 numaralı pini çıkış pini olarak ayarlamak için setup kod bölümüne yazılması gereken kod nedir?
- Bir Arduino kartında 13 numaralı pine yüksek voltaj vermek için kullanılan komut nedir?
- Bir Arduino kartında 13 numaralı pine düşük voltaj vermek için kullanılan komut nedir?
- Bir Arduino kartında loop kod bölümünde 2 saniye bekleme yaptırmak için yazılması gereken kod nedir?
- Robot türlerinden 2 tanesini yazın.
- Bir Arduino kartında 2 numaralı pin durumunu okumak için kullanılan kod nedir?
- Robotta mekanik/elektromekanik bileşenlerden 2 tanesini yazın.
- Robotta elektronik bileşenlerden 2 tanesini yazın.
- IDE kısaltmalarının İngilizce açılımı ve Türkçe karşılığı nedir?
- LED_BUILTIN sabiti hangi porta karşılık gelmektedir?
- LEDlerin artı (+) ve eksi (-) uçlarına ne ad verilir?
- Özellikle fazla elemanı bulunan devrelerin lehim kullanmaya gerek kalmadan oluşturulması için kullanılan kartın ismi nedir?
- Tinkercad'de devre kurulurken LED'lere bağlanması gereken direnç kaç ohm olmalıdır?

- “for” yapısı hangi amaçla kullanılır?
- Seri monitör üzerinde "test" yazdırmak için kullanılması gereken komut hangisidir?
- `int voltaj[]={0,3,5,9,12}` dizisinde `voltaj[3]` değeri nedir?
- Elle ayarlanabilen direnç elemanlarına ne isim verilir?
- A0 portundaki analog değeri okutmak için kullanılması gereken komut nedir?
- Buzzer hangi amaçla kullanılır?
- Buzzer çeşitleri nelerdir?
- 7 segment display hangi amaçla kullanılır?
- 7 segment display çeşitleri nelerdir?
- 7 segment display ismindeki 7 rakamı neyi ifade etmektedir?
- Ortak katot ekranda 1 rakamını yazdırmak için hangi harfli bağlantı uçlarının 1 değeri alması gerekir?
- Değer döndürmeyecek abc isimli bir fonksiyon oluşturmak için yazılması gereken kod bloğu nasıl olmalıdır?
- IR alıcıdaki IR harflerinin açılımı ve Türkçe karşılığı nedir?
- IR alıcının kullanıldığı yerlere 2 örnek veriniz.
- Ultrasonik mesafe sensörü mesafeyi hangi yöntemle ölçer?
- LCD harflerinin açılımı ve Türkçe karşılığı nedir?
- LCD ekrandaki yazıları silmek için hangi kod kullanılır?
- Işık şiddetini ölçmek için kullanılan bileşen nedir?
- TMP36 sıcaklık sensörü ile hangi dereceler arasındaki sıcaklık ölçülebilir?
- Eğitsel robotta kullanılan malzemelerden motor ve motor sürücü haricinde 2 tanesini yazın.
- Eğitsel robot yapılırken, mikrodenetleyici kart üzerindeki pinlerin yeterli gelmemesi durumunda kullanılan ilave kart nedir?
- Eğitsel robot bileşenlerindeki RPM ne anlama gelir?
- DC motordaki Redüktör mekanizmasının işlevi nedir?
- Eğitsel robotta motor sürücü kullanılmasının sebebi nedir?
- Uzaktan kumandalı bir eğitsel robotla ilgili olarak, aşağıdaki soru işareti ile belirtilen yerin açıklaması nedir?

`long bileri = 0xFF1807;`
 değişken tipi değişken adı 16'lık sayı sistemi uzaktan kumanda tuşunun kodu

WEB TABANLI UYGULAMA GELİŞTİRME

- İnternet tarayıcı programlarından 4 tanesini yazınız.
- Herhangi bir bilgisayara bağlanmak için karmaşık IP numaralarını akılda tutmak yerine hatırlanması ve yazılması kolay alan adlarına denir?
- Aşağıdaki web sitelerinin uzantılarının ne anlama geldiğini karşılarına yazınız.

gov :
org :
mil :

edu :
com :

- Hangi Meta etiketi sitedeki anahtar kelimeleri belirtmek için kullanılır?
- HTML belgesi içinde metin karakterlerini üste almak için, alta almak için etiketi kullanılır.
- Aşağıdaki iç içe listelemeyi yapan html kodlarını yazınız.

▪ 11-A-B Kitap Listesi

1. Grafik ve Animasyon
2. Web Tasarım

○ 10-A-B Kitap Listesi

- A. Paket Programlar
- B. Programlama Temelleri

- Aşağıda yer alan sözün, html kodlarını yazınız.

Benim *naçiz vücudum* elbet bir gün toprak olacaktır, ancak Türkiye Cumhuriyeti ilelebet payidar kalacaktır. **M. Kemal ATATÜRK**
~~30 Ağustos 1925~~ (Alt satır)

- Aşağıdaki tabloyu oluşturan html kodlarını yazınız.
Tablo genişliği = 400 piksel yüksekliği = 350 piksel kenarlık kalınlığı = 3
En üstteki satır başlık olarak biçimlendirilmiştir.
En alttaki satır alt bilgi olarak biçimlendirilmiştir.
Arka plan renkleri:
1-yeşil
2- mavi
Toplam fiyat - kırmızı,
50 TL - sarı

Kitap Fiyatları		
No	Kitap Adı	Fiyatı
1	Dreamweaver CS5	25 TL
2	Fireworks CS5	
Toplam Fiyat		50 TL

- Aşağıdaki bağlantıların html kodlarını yazınız. (10 Puan)

www.meb.gov.tr (Aynı sayfada)	
index.html (Farklı sayfada)	
Resim.jpg	
e-mail : andicen@meb.k12.tr	

- Klavyeden girilen sayının 7' ye tam bölünüp bölünemeyeceğini bularak mesaj kutusunda gösteren programı JAVASCRIPT kodlarıyla yazınız.
- JavaScript ifadeleri _____ karakteri ile sonlandırılır.
- Aşağıdaki kod çalıştırıldığında ekranda ne yazar?

```
<script>
  var x = 100;
  var y = 200;
  var z = 300;
  alert( x*2 + y - z );
</script>
```

- Kullanıcının bir elemana tıklamasıyla gerçekleşen olay aşağıdakilerden hangisidir?
- HTML etiketlerinden **
** etiketinin görevi nedir?
- Ziyaretçilerin formu göndermek için kullanılacak düğmenin **"type"** değeri ne olmalıdır?
- Harici stil dosyasının uzantısı nedir?
- Metinsel ifadeleri tutmak için kullanılması gereken değişken türü nedir?
- Bir HTML bağlantısında hedef belirtmek için (sayfanın hangi çerçevede ya da yeni pencerede açılmasını sağlamak için) kullanılan link parametresi nedir?
- Aşağıdaki komut satırları çalıştığında ekranda ne yazar? (Değişkenler tanımlıdır.)
x = 6
y = x / 2
z = x * y
response.write(z)
- ASP.NET'de "Eğer" şeklinde karşılaştırma yapmak için kullanılan yapı nedir?
- Sayfadaki bir kontrolün görünür/görünmez olmasını belirleyen özellik nedir?
- Dreamweaver'da sayfa özellikleri (arka plan rengi, resmi gibi) hangi panelden değiştirilir?
- HTML'de tablo içindeki satır etiketi nedir?

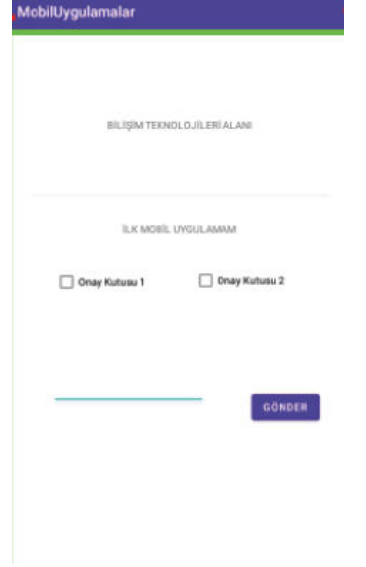
MOBİL UYGULAMALAR

- Günümüzde yaygın olarak kullanılan 2 mobil işletim sistemi hangileridir?
- Android mobil uygulamasında her bir kullanıcı arayüzüne (ekranına) ne denir?
- Bir uygulama duraklatıldıktan sonra hangi yaşam döngülerinden geçebilir?
- Android mobil uygulamada kullanılacak resimler hangi dizin altında bulunur?

- Android Studio’da emülatör yüklenirken yüksek API seviyesi seçilmesinin avantajı ve dezavantajı nedir?
Avantaj:
Dezavantaj:
- Yandaki mobil uygulama görüntüsünde, ekranda hangi görünümeler bulunmaktadır?
- Yandaki mobil uygulama görüntüsünde, “BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI” metnini ekranda gösterebilmek için xml kodları nasıl olmalıdır?
- 10 adımdan oluşan bir sürecin ilerlemesini birer birer arttırarak göstermek için kullanılması gereken görünüme ilişkin xml kodları nasıl olmalıdır?

```
import java.util.*;
import java.lang.*;
import java.io.*;

class Main {
    public static void main(String[] args) {
    }
}
```



Aşağıdaki sorular, yukarıdaki kodlar hali hazırda yazılı olduğu düşünülerek main metodu içinde olması gereken kodlar yazılarak cevaplandırılacaktır.

- Ekranı “Merhaba” yazan java kodlarını yazınız.
- Kullanıcıya ismini sorarak ekrana “Hoşgeldin isim” yazan java kodlarını yazınız.
- Kullanıcıdan girdiği sayının 7 ile tam olarak bölünüp bölünemeyeceğini yazan java kodlarını yazınız.
(kullanıcının sayıyı halihazırda girmiş olduğu ve değerin **sayi** isimli değişkende tutulduğu varsayılarak sonrasında olması gereken kodlar yazılacaktır)
- Kullanıcının girdiği sayıya göre 1 girildi ise “Düşük”, 2 girildi ise “Orta”, 3 girildi ise “Yüksek” yazan, başka bir sayı girilmesi durumunda “Geçersiz” yazan java kodlarını yazınız.
(kullanıcının sayıyı halihazırda girmiş olduğu ve değerin **deger** isimli değişkende tutulduğu varsayılarak sonrasında olması gereken kodlar yazılacaktır)
- 1881 ve 1938 (iki sayı da dahil) arasındaki sayıları yazan java kodlarını yazınız.
- Sınıf içindeki özelliklerin saklanarak doğrudan erişime kapatılması hangi programlama kavramıdır?
- Sınıf içindeki private üyelere erişmek ve değerlerini değiştirmek için hangi metotlar tanımlanır?
- Bir sınıf yapısının özellik ve metotlarını farklı bir sınıfa aktarma işlemine ne denir?
- Yapılacak bir eylemin farklı şekillerde gerçekleştirilmesini sağlayan özelliklerden olan ve bir nesnenin birden farklı nesne gibi davranması hangi programlama kavramı ile ilgilidir?

```
Integer[] sayilar = new Integer[]{7,14,52,55,78};
System.out.println(sayilar[2]);
```

- Yukarıdaki kodlar çalıştırıldığında ekranda ne yazar?
- String türünde, Test isminde bir ArrayList tanımlaması nasıl yapılır?
- Manifest klasörünün içinde yer alan ve mobil uygulama geliştirme ortamında tasarlanan uygulamalar için yapılandırma dosyası olan, içinde Activity, Service, Receiver vb. sınıfları ve projeye ait temel bilgiler bulunan dosya hangisidir?

- Android Studio’da geliştirilen mobil uygulamaya ait bitmap (.png, .jpg, .gif) ve xml dosyaları hangi klasör içinde konumlandırılır?
- Kullanıcı arayüzü (UI) bileşenlerini içinde barındıran layout dosyası ile “.java” uzantılı kod dosyasını birbirine bağlamayı hızlı ve kolay bir biçimde sağlayan Google’a ait kütüphane hangisidir?
- Activity arka plana alındığında onPause() metodundan hemen sonra çalışan metot hangisidir?
- Activity’ler arasında veri taşımak için kullanılan yöntemler nelerdir?
- Arayüz tasarımındaki görüntüleme seçenekleri nelerdir?
- Yerel cihazda basit veri kaydı işlemleri için hangi nesne kullanılır?

#	Ad	Veritipi	Uzunluk/Ayar	İmzasız	NULL'a i...	Sıfırd...	Varsayılan
1	id	INT	11	☐	☐	☐	AUTO_INCREME...
2	isim	VARCHAR	100	☐	☐	☐	'0'
3	yas	TINYINT	4	☐	☒	☐	NULL

Aşağıdaki 4 soruyu yukarıda yapısı verilmiş olan **kisiler** tablosuna göre cevaplayınız.

- kisiler tablosuna Deniz isimli ve 25 yaşındaki birini yeni kayıt olarak eklemek için yazılması gereken SQL komutu nasıl olmalıdır?
- kisiler tablosundaki isimleri yaş sırasına göre büyükten küçüğe listelemek için yazılması gereken SQL komutu nasıl olmalıdır?
- kisiler tablosuna eklenmiş olan Deniz isimli kişinin id’sinin 85 olduğu varsayılırsa bu kişinin yaşını 35 olarak güncellemek için yazılması gereken SQL komutu nasıl olmalıdır?
- kisiler tablosunda bulunan ve 70 yaşın üzerinde olan kayıtları silmek için yazılması gereken SQL komutu nasıl olmalıdır?
- Tamamen metin tabanlı olan, verilerin “anahtar” : “değer” şeklinde tutulduğu, günümüzde yaygın olarak kullanılan dosya kaydetme ve taşıma formatı nedir?
- Bildirim ekranları mobil uygulama geliştirme ortamında hangi sınıfı aracılığıyla kontrol edilir?
- Mobil geliştirme ortamında zamanlanmış görev işlemlerinin yapılmasını sağlayan yapı nedir?

GRAFİK VE CANLANDIRMA

- Ekrandaki görüntü noktalardan oluşur. Bu noktaların her birine ne isim verilir?
 - Dpi
 - Slayt
 - Piksel
 - Fps
 - Sembol
- Fireworks’de grafik üzerinde işlem yapmak için kullanılan araçları barındıran panele ne denir?
 - Tools
 - Import
 - Export
 - Lasso
 - Magic
- Flash’ta bir form bileşeninin ekranda görünüp görünmemesini sağlayan özellik nedir?
 - Enable
 - Selected
 - Editable
 - Visible
 - Value
- “Saniyede gösterilecek kare sayısını” ifade eden kavram nedir?
 - Scene
 - Fps
 - Stage
 - Gradient
 - Alpha
- Flash’da yeni bir anahtar kare ekleyen kısayol tuşu aşağıdakilerden hangisidir?
 - F2
 - F4
 - F5
 - F6
 - F8
- Flash’da nesnelere hareket vermek için kullanılması gereken tween seçeneği nedir?
 - Motion
 - Symbol
 - Modify
 - Shape
 - Transform

- Fireworks’de bir metni çizilmiş bir yola bağlayan komut nedir?
 - *Modify/Mask* • *Text/Convert To Paths* • *Select/Feather* • *Modify/Canvas* • *Text/Attach To Path*
- Fireworks’de tuval rengini renksiz kullanmak için seçilecek özellik aşağıdakilerden hangisidir?
 - *White* • *Transperent* • *Custom* • *Color* • *Black*
- Fireworks’de birden fazla nesne seçmek için seçim aracı birlikte hangi tuş kullanılmalıdır?
 - *Ctrl* • *Alt* • *Shift* • *Enter* • *Alt Gr*
- Flash’da şekil dönüşümü uygulaması için kullanılması gereken tween seçeneği nedir?
 - *Motion* • *Symbol* • *Modify* • *Shape* • *Transform*

PROGRAMLAMA

- Yanda verilen kod blokları, blok tabanlı yazılım programının (scratch) hangi bloğunda yer alır?

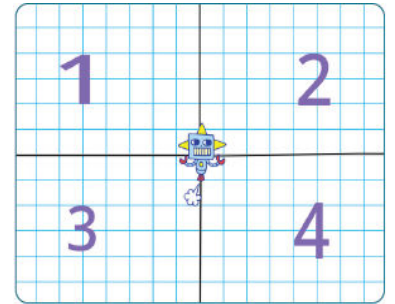


- Verilen bu kod bloku ile 1. sayı için “x”, 2. sayı için “y” isminde iki değişken tanımlanıyor.

Buna göre, değişken bloklarının içine hangi kodlar gelmelidir?



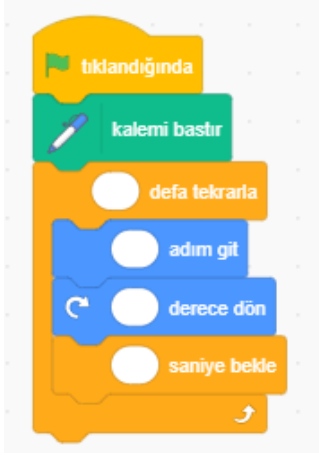
- Yandaki resimde koordinat düzleminin (0,0) noktasında yer alan robot kuklası (-135,83) koordinatlarına gittiğinde aşağıda belirtilen rakamlardan hangisinin olduğu bölgede yer alır?



- Yandaki scratch programında Kod Bloğuna KALEM nesnesi eklenmiştir.

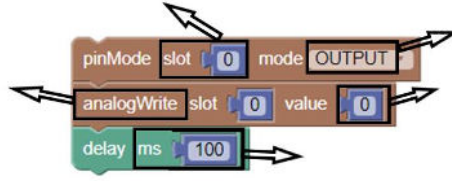
Kalem nesnesini eklemek için ne yapılması gerekir?





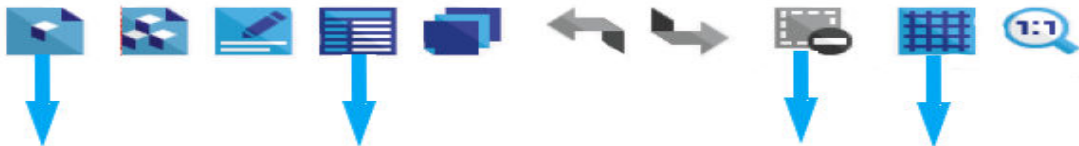
- Kod Blokları çalıştırıldığında ekranda her kenarı 200 adım olan beşgen şekli çizilinceye kadar 5 saniye geçmiştir. Kuklanın 5 saniyede altıgen çizebilmesi için kod bloğunda 1, 2, 3, 4 numaralı alanlara yazılması gereken kodları yazınız.
- Sahnede 5 mavi, 4 sarı balonların olduğu ve sarı balonların 5 puan, mavi balonların -3 puan olduğu scratch programında aşağıdaki kod blokları çalıştırıldığında “SONUÇ” ve “SAYAÇ” değişkenleri en son olarak hangi değerleri alırlar?

- Programda gösterilen yerlerin ne demek olduğunu açıklayınız.



- Aşağıda resmi verilen devre elemanlarının isimlerini karşılarına yazınız.

- Simülasyon Oyunları ne demektir? Açıklayınız. 2 örnek veriniz.
- Aşağıda ok ile gösterilen nesne düzenleme simgelerinin isimlerini yazınız.



- Sprite ve TiledSprite nesnelerinin ne demek olduğunu açıklayınız.
- Sahnenin arka plan rengini nereden ve nasıl değiştiririz?

- Anchor davranışı ne demektir?
- Aşağıda ok ile gösterilen olay nesnelerinin isimlerini yazınız.(10 PUAN)



- Oyun Programımıza (GDevelop) kod nasıl ekleriz?
- Sahneye animasyon karakteri nasıl eklenir? Basamak basamak yazınız.
- GDevelop programında zamanlama nasıl eklenir? Basamak basamak yazınız.
- GDevelop programında skor nasıl eklenir? Basamak basamak yazınız.

DİJİTAL TASARIM

- 3 boyutlu tasarım amaçlı kullanılan eğitim amaçlı çevrimiçi Autodesk uygulaması hangisidir?
- Dijital tasarım programında tasarım yapılan düzleme ne ad verilir?



- Yandaki simgenin işlevi nedir?
- Dijital tasarım programında kullanılabilecek Temel Şekillerden 2 tanesini yazınız.
- Dijital tasarım programında yazı eklemek için kullanılması gereken şekil hangisidir?
- Dijital tasarım programında eş zamanlı olarak birden fazla şekli seçmek için klavyede hangi tuş kullanılır?
- Dijital tasarım programında Ctrl+G klavye kısayolunun işlevi nedir?
- Dijital tasarım programında içe aktarma işleminde hangi dosya türleri desteklenmektedir?
- Üç boyutlu yazıcıların ham madde olarak kullandığı malzeme hangisidir?
- Hizalama işlemi için kullanılan kısayol tuşları hangisidir?
- İçerik yönetim yazılımlarından 2 tanesini yazınız.
- Sitedeki içeriklere yapılacak yorumlarla ilgili ayarlamalar yapılmasını sağlayan ayarlar hangisidir?
- Sitenin arama motorlarında ön sıralarda yer alması için gerekli düzenlemenin yapıldığı yer neresidir?
- Resimlerin hangi boyutlarda yükleneceğinin otomatik olarak belirlendiği ayarlar hangisidir?
- İçerik yönetim yazılımında, sayfanın düzenlenebildiği, yeni bir yazının eklenebildiği ve etiketlemelerin yapılabildiği sekme hangisidir?

- İerik ynetim yazılımında benzer trdeki ierikleri gruplamaya yarayan yapıya ne ad verilir?
- Sitenin genel yapısını ve tasarımını belirleyen yapıya ne ad verilir?
- Oluşturulan web sitesinin kullanımını kolaylaştırmak iin kod yazmadan hazır paketler kullanarak sitenin daha işlevsel hâle getirilmesine yarayan program paketlerine ne denir?
- Tüm yazarların ieriklerine erişim sağlayabilen, ierikleri silip düzenleyebilen ve kategori ekleyebilen kullanıcı türü hangisidir?
- Site ierisinde sabit olarak kullanılan (hakkımızda, iletişim gibi), ieriği deėişmeyen ya da nadir deėiştirilen ieriklere ne ad verilir?
- Yazılım alıştırıldığında sahnede varsayılan olarak bulunan nesne hangisidir?
- Sahnede bulunan nesneye yakınlaşp uzaklaşmak iin kullanılan düğme hangisidir?
- Sahnede bulunan bir nesneyi 3 boyutlu ortamda döndürmek iin kullanılan klavye kısayol tuşu nedir?
- Sahnedeki bir objeyi çoğaltmak (kopyalamak) iin kullanılan seçenek hangisidir?
- Blender’da köşe, kenar ve yüz kavramlarına karşılık gelen terimler sırasıyla nelerdir?
- Nesnenin yüzeyi üzerinde yeni bir yüzey uzantısı oluşturmak iin kullanılan işlev nedir?
- Nesne üzerinde yeni segmentler oluşturmak iin kullanılan modifier (deėiştirici) seçeneėi nedir?
- Seçilen nesne ile istenen miktarda, konumda ve mesafede dizi oluşturmak iin kullanılan modifier (deėiştirici) seçeneėi hangisidir?
- Seçilen nesnenin bütün köşelerine eğimli yüzeyler eklenmesini sağlayan deėiştirici hangisidir?
- Nesneye kaplama atamak veya nesneyi renklendirmek iin hangi menü kullanılır?
- Nesnenin rengini deėiştirmek iin hangi düğme kullanılır?
- Nesnenin ışığı yansıtma düzeyini deėiştirmek iin hangi düğme kullanılır?
- Oluşturulan materyali nesneye atamak iin hangi düğme kullanılır?
- Ekranda oluşan görüntünün en küçük birimi nedir?
- Video formatlarına (dosya türü) bir örnek veriniz?
- 25 fps deėerine sahip 100 karelik bir animasyon kaç saniyeden oluşur?
- Güneş ışığını simüle eden ışık tipi nedir?
- Blender ierisinde Render almak iin kullanılan modüllerden biri nedir?

SOSYAL MEDYA

- Satılan ürünün niteliğine göre e-ticaret türleri nelerdir?
- İşletmeden tüketiciye web siteleri üzerinden gerçekleştirilen çevrimii satış işlemlerinin oluşturduğu, alışverişin taraflarına göre e-ticaret türünün kısaltması nedir?

- E-ticarettteki güvenlik sorunlarına bir örnek veriniz.
- Sunucular, e-ticaret alt yapısını oluşturan 3 unsurdan hangisi ile ilgilidir?
- API, e-ticaret alt yapısını oluşturan 3 unsurdan hangisi ile ilgilidir?
- Güvenlik Duvarları, e-ticaret alt yapısını oluşturan 3 unsurdan hangisi ile ilgilidir?
- Giriş (kurulum) maliyeti olmayan ancak kullanıcının ücretli destek olmadan süreci yönettiği ve sorumluluğu üstlendiği ücretsiz hazır e-ticaret sitelerine ne ad verilir?
- İnsanların zaafılarından, neredeyse teknolojiyi hiç kullanmadan insanları hileyle kandırarak bilgi elde etmeye ne ad verilir?
- Bilgi güvenliği ilkeleri nelerdir?
- Sosyal medyada kişi ve topluluklara karşı yapılan yalan haber, aşağılayıcı ifadeler, kötü sözcükler, tehditler ve utandırıcı görsel paylaşımlara ne denir?
- Müşteri beklentilerine cevap verebilmek için önemli strateji basamakları nelerdir?
- Sosyal medya platformlarına 2 örnek veriniz.
- Sayıyla ifade edilemeyen her türlü sözcük, resim, ses kaydı vb. veriyi ifade eden veri türü nedir?
- Sayılabilir, ölçüm sonucu bir sayıyla ifade edilebilir veri türü nedir?
- Veri toplama yöntemleri nelerdir?
- En sık kullanılan veri dosyaları hangileridir?
- Verilerin dikey çubuklar olarak gösterildiği grafik türü nedir?
- Zamana bağlı değişimlerin çizgiler şeklinde gösterildiği grafik türü nedir?